

\* Choose the right answer from the following:

51. The \_\_\_\_\_ format is usually used to store data.

- 1) BCD                      2) Decimal  
3) Hexadecimal        4) Octal

ఫారమాట్ సాధారణంగా డేటాను నిల్వ చేయడానికి ఉపయోగిస్తారు.

- 1) బి సి డి                      2) దశాంశం  
3) హెక్సాడెసిమల్        4) ఆక్టల్

52. The 8-bit encoding format used to store data in a computer is \_\_\_\_\_

కంప్యూటర్లో డేటాను నిల్వ చేయడానికి ఉపయోగించే 8-బిట్ ఎన్కోడింగ్ ఫారమాట్ \_\_\_\_\_

- 1) ASCII                      2) EBCDIC  
3) ANCI                      4) USCII

53. A source program is usually in \_\_\_\_\_

- 1) Assembly language  
2) Machine level language  
3) High-level language  
4) Natural language

మూల ప్రోగ్రామ్ సాధారణంగా \_\_\_\_\_ లో ఉంటుంది

- 1) అసెంబ్లీ భాష                      2) యంత్ర స్థాయి భాష  
3) ఉన్నత స్థాయి భాష                      4) సహజ భాష

54. Which memory device is generally made of semiconductors?

- 1) RAM                      2) Hard-disk  
3) Floppy disk                      4) Cd disk

సాధారణంగా సెమీకండక్టర్లతో తయారు చేయబడిన మెమరీ పరికరం ఏది?

- 1) RAM                      2) హార్డ్-డిస్క్  
3) ఫ్లోపీ డిస్క్                      4) సిడి డిస్క్

55. The small extremely fast, RAM's are called as \_\_\_\_\_

- 1) Cache                      2) Heaps  
3) Accumulators                      4) Stacks

అతి చిన్నది, RAM లను \_\_\_\_\_ అంటారు

- 1) కాష్                      2) కుప్పలు  
3) సంచితాలు                      4) స్టాక్స్

56. The ALU makes use of \_\_\_\_\_ to store the intermediate results.

- 1) Accumulators  
2) Registers  
3) Heap  
4) Stack

ఇంటర్మీడియట్ ఫలితాలను నిల్వ చేయడానికి ALU \_\_\_\_\_ ను ఉపయోగిస్తుంది.

- 1) సంచితాలు                      2) రిజిస్టర్లు  
3) కుప్ప                      4) స్టాక్

57. The control unit controls other units by generating \_\_\_\_\_

- 1) Control signals  
2) Timing signals  
3) Transfer signals  
4) Command Signals

కంట్రోల్ యూనిట్ \_\_\_\_\_ ను ఉత్పత్తి చేయడం ద్వారా ఇతర యూనిట్లను నియంత్రిస్తుంది

- 1) నియంత్రణ సంకేతాలు                      2) టైమింగ్ సిగ్నల్స్  
3) బదిలీ సంకేతాలు                      4) కమాండ్ సిగ్నల్స్

58. \_\_\_\_\_ are numbers and encoded characters, generally used as operands.

- 1) Input                      2) Data  
3) Information                      4) Stored Values

\_\_\_\_\_ సంఖ్యలు మరియు ఎన్కోడెడ్ అక్షరాలు, సాధారణంగా ఒపెరాండ్లుగా ఉపయోగిస్తారు.

- 1) ఇన్పుట్                      2) డేటా  
3) సమాచారం                      4) నిల్వ చేసిన విలువలు



59. The Input devices can send information to the processor.

- 1) When the SIN status flag is set
- 2) When the data arrives regardless of the SIN flag
- 3) Neither of the cases
- 4) Either of the cases

ఇన్పుట్ పరికరాలు ప్రాసెసర్‌కు సమాచారాన్ని పంపగలవు.

- 1) స్థితి జెండా సెట్ చేయబడినప్పుడు
- 2) SIN ఫ్లాగ్‌లో సంబంధం లేకుండా డేటా వచ్చినప్పుడు
- 3) కేసులు రెండూ లేవు
- 4) కేసులలో గాని

60. \_\_\_\_\_ bus structure is usually used to connect I/O devices.

- 1) Single bus
- 2) Multiple bus
- 3) Star bus
- 4) Rambus

\_\_\_\_\_ బస్సు నిర్మాణం సాధారణంగా I/O పరికరాలను అనుసంధానించడానికి ఉపయోగిస్తారు.

- 1) సింగిల్ బస్సు
- 2) బహుళ బస్సు
- 3) స్టార్ బస్సు
- 4) రాంబస్

61. The I/O interface required to connect the I/O device to the bus consists of \_\_\_\_\_

- 1) Address decoder and registers
- 2) Control circuits
- 3) Address decoder, registers and Control circuits
- 4) Only Control circuits

బస్సుకు I/O పరికరాన్ని అనుసంధానించడానికి అవసరమైన I/O ఇంటర్‌ఫేస్ \_\_\_\_\_ కలిగి ఉంటుంది

- 1) చిరునామా డీకోడర్ మరియు రిజిస్టర్లు
- 2) కంట్రోల్ సర్క్యూట్లు
- 3) చిరునామా డీకోడర్, రిజిస్టర్లు మరియు కంట్రోల్ సర్క్యూట్లు
- 4) కంట్రోల్ సర్క్యూట్లు మాత్రమే

62. To reduce the memory access time we generally make use of \_\_\_\_\_

- 1) Heaps
- 2) Higher capacity RAM's
- 3) SDRAM's
- 4) Cache's

మెమరీ యాక్సెస్ సమయాన్ని తగ్గించడానికి మేము సాధారణంగా \_\_\_\_\_ ను ఉపయోగించుకుంటాము

- 1) కుప్పలు
- 2) అధిక సామర్థ్యం RAM లు
- 3) SDRAM లు
- 4) కాష్

63. \_\_\_\_\_ is generally used to increase the apparent size of physical memory.

- 1) Secondary memory
- 2) Virtual memory
- 3) Hard-disk
- 4) Disks

\_\_\_\_\_ సాధారణంగా భౌతిక జ్ఞాపకశక్తి యొక్క స్పష్టమైన పరిమాణాన్ని పెంచడానికి ఉపయోగిస్తారు.

- 1) సెకండరీ మెమరీ
- 2) వర్చువల్ మెమరీ
- 3) హార్డ్-డిస్క్
- 4) డిస్కులు

64. MFC stands for \_\_\_\_\_

- 1) Memory Format Caches
  - 2) Memory Function Complete
  - 3) Memory Find Command
  - 4) Mass Format Command
- MFC అంటే \_\_\_\_\_

- 1) మెమరీ ఫార్మాట్ కాచెస్
- 2) మెమరీ ఫంక్షన్ పూర్తయింది
- 3) మెమరీ ఫైండ్ కమాండ్
- 4) మాస్ ఫార్మాట్ కమాండ్

65. The time delay between two successive initiation of memory operation \_\_\_\_\_

- 1) Memory access time
- 2) Memory search time
- 3) Memory cycle time
- 4) Instruction delay

మెమరీ ఆపరేషన్ యొక్క రెండు వరుస దీక్షల మధ్య సమయం ఆలస్యం \_\_\_\_\_

- 1) మెమరీ యాక్సెస్ సమయం
- 2) మెమరీ శోధన సమయం
- 3) మెమరీ చక్రం సమయం
- 4) సూచన ఆలస్యం



66. The main virtue for using single Bus structure is \_\_\_\_\_

- 1) Fast data transfers
- 2) Cost effective connectivity and speed
- 3) Cost effective connectivity and ease of attaching peripheral devices
- 4) None of the mentioned

సింగిల్ బస్ నిర్మాణాన్ని ఉపయోగించటానికి ప్రధాన ధర్మం \_\_\_\_\_

- 1) వేగవంతమైన డేటా బదిలీలు
- 2) ఖర్చుతో కూడిన కనెక్టివిటీ మరియు వేగం
- 3) ఖర్చుతో కూడిన కనెక్టివిటీ మరియు పరిధీయ పరికరాలను అటాచ్ చేసే సౌలభ్యం
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

67. \_\_\_\_\_ are used to overcome the difference in data transfer speeds of various devices.

- 1) Speed enhancing circuitory
- 2) Bridge circuits
- 3) Multiple Buses
- 4) Buffer registers

వివిధ పరికరాల డేటా బదిలీ వేగం యొక్క వ్యత్యాసాన్ని అధిగమించడానికి \_\_\_\_\_ ఉపయోగించబడుతుంది.

- 1) స్పీడ్ పెంచే సర్క్యూటరీ
- 2) వంతెన సర్క్యూట్లు
- 3) బహుళ బస్సులు
- 4) బఫర్ రిజిస్టర్లు

68. To extend the connectivity of the processor bus we use \_\_\_\_\_

- 1) PCI bus
- 2) SCSI bus
- 3) Controllers
- 4) Multiple bus

ప్రాసెసర్ బస్సు యొక్క కనెక్టివిటీని విస్తరించడానికి మేము \_\_\_\_\_ ఉపయోగిస్తాము

- 1) పిసిబి బస్సు
- 2) ఎస్సీఎస్ఐ బస్సు
- 3) కంట్రోలర్లు
- 4) బహుళ బస్సు

69. IBM developed a bus standard for their line of computers 'PC AT' called \_\_\_\_\_

- 1) IB bus
- 2) M-bus
- 3) ISA
- 4) None of the mentioned

IBM వారి కంప్యూటర్ల శ్రేణికి బస్ ప్రమాణాన్ని అభివృద్ధి చేసింది 'పిసి ఎటి' \_\_\_\_\_

- 1) ఐబి బస్సు
- 2) ఎం-బస్
- 3) ISA
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

70. The bus used to connect the monitor to the CPU is \_\_\_\_\_

- 1) PCI bus
- 2) SCSI bus
- 3) Memory bus
- 4) Rambus

మానిటరు CPU కి కనెక్ట్ చేయడానికి ఉపయోగించే బస్సు \_\_\_\_\_

- 1) పిసిబి బస్సు
- 2) ఎస్సీఎస్ఐ బస్సు
- 3) మెమరీ బస్సు
- 4) రాంబస్

71. ANSI stands for \_\_\_\_\_

- 1) American National Standards Institute
  - 2) American National Standard Interface
  - 3) American Network Standard Interfacing
  - 4) American Network Security Interrupt
- ANSI అంటే \_\_\_\_\_

- 1) అమెరికన్ నేషనల్ స్టాండర్డ్స్ ఇన్స్టిట్యూట్
- 2) అమెరికన్ నేషనల్ స్టాండర్డ్ ఇంటర్ ఫేస్
- 3) అమెరికన్ నెట్వర్క్ స్టాండర్డ్ ఇంటర్ ఫేసింగ్
- 4) అమెరికన్ నెట్వర్క్ సెక్యూరిటీ ఇంటర్ప్రప్ట్

72. \_\_\_\_\_ register Connected to the Processor bus is a single-way transfer capable.

\_\_\_\_\_ రిజిస్టర్ ప్రాసెసర్ బస్సుతో అనుసంధానించబడినది ఒకే-మార్గం బదిలీ సామర్థ్యం.

- 1) PC
- 2) IR
- 3) Temp
- 4) Z

73. In multiple Bus organisation, the registers are collectively placed and referred as \_\_\_\_\_

- 1) Set registers
- 2) Register file
- 3) Register Block
- 4) Map registers

బహుళ బస్ సంస్థలో, రిజిస్టర్లను సమిష్టిగా ఉంచారు మరియు \_\_\_\_\_ గా సూచిస్తారు

- 1) రిజిస్టర్లను సెట్ చేయండి
- 2) ఫైల్ను నమోదు చేయండి
- 3) రిజిస్టర్ బ్లాక్
- 4) మ్యాప్ రిజిస్టర్లు



74. The main advantage of multiple bus organisation over a single bus is \_\_\_\_\_

- 1) Reduction in the number of cycles for execution
- 2) Increase in size of the registers
- 3) Better Connectivity
- 4) None of the mentioned

ఒకే బస్సుపై బహుళ బస్సు సంస్థ యొక్క ప్రధాన ప్రయోజనం

- 1) అమలు కోసం చక్రాల సంఖ్యలో తగ్గింపు
- 2) రిజిస్టర్ల పరిమాణంలో పెరుగుదల
- 3) మంచి కనెక్టివిటీ
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

75. The ISA standard Buses are used to connect \_\_\_\_\_

- 1) RAM and processor
- 2) GPU and processor
- 3) Harddisk and Processor
- 4) CD/DVD drives and Processor

ISA ను కనెక్ట్ చేయడానికి \_\_\_\_\_ ప్రామాణిక

బస్సులు ఉపయోగించబడతాయి

- 1) ర్యామ్ మరియు ప్రాసెసర్
- 2) GPU మరియు ప్రాసెసర్
- 3) హార్డ్ డిస్క్ మరియు ప్రాసెసర్
- 4) CD/DVD డ్రైవు మరియు ప్రాసెసర్

76. During the execution of the instructions, a copy of the instructions is placed in the \_\_\_\_\_

- 1) Register
- 2) RAM
- 3) System heap
- 4) Cache

సూచనల అమలు సమయంలో, సూచనల కాపీని \_\_\_\_\_ లో ఉంచారు

- 1) నమోదు
- 2) ర్యామ్
- 3) సిస్టమ్ కుప్ప
- 4) కాష్

77. Two processors A and B have clock frequencies of 700 Mhz and 900 Mhz respectively. Suppose A can execute an instruction with an average of 3 steps and B can execute with an average of 5 steps. For the execution of the same instruction which processor is faster?

- 1) A
- 2) B
- 3) Both take the same time
- 4) Insufficient information

A మరియు B అనే రెండు ప్రాసెసర్లు పరుసగా 700 Mhz మరియు 900 Mhz గడియార పౌనఃపున్యాలను కలిగి ఉంటాయి. A సగటున 3 దశలతో ఒక సూచనను అమలు చేయగలదని మరియు B సగటున 5 దశలతో అమలు చేయగలదని అనుకుందాం. అదే సూచనల అమలు కోసం ఏ ప్రాసెసర్ వేగంగా ఉంటుంది?

- 1) ఎ
- 2) బి
- 3) రెండూ ఒకే సమయం తీసుకుంటాయి
- 4) తగినంత సమాచారం

78. A processor performing fetch or decoding of different instruction during the execution of another instruction is called \_\_\_\_\_

- 1) Super-scaling
- 2) Pipe-lining
- 3) Parallel Computation
- 4) None of the mentioned

మరొక బోధన అమలు చేసేటప్పుడు వేర్వేరు సూచనలను పొందడం లేదా డీకోడింగ్ చేసే ప్రాసెసర్ ను \_\_\_\_\_ అంటారు

- 1) సూపర్ స్కేలింగ్
- 2) పైప్-లైనింగ్
- 3) సమాంతర గణన
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

79. For a given FINITE number of instructions to be executed, which architecture of the processor provides for a faster execution?

- 1) ISA
- 2) ANSA
- 3) Super-scalar
- 4) All of the mentioned



అమలు చేయవలసిన నిర్దిష్ట FINITE సూచనల కోసం, ప్రాసెసర్ యొక్క ఏ నిర్మాణం వేగంగా అమలు చేయడానికి అందిస్తుంది?

- 1) ISA
- 2) ANSA
- 3) సూపర్ స్కేలర్
- 4) పేర్కొన్నవన్నీ

80. The clock rate of the processor can be improved by \_\_\_\_\_

- 1) Improving the IC technology of the logic circuits
- 2) Reducing the amount of processing done in one step
- 3) By using the overclocking method
- 4) All of the mentioned

ప్రాసెసర్ యొక్క గడియార రేటును \_\_\_\_\_ ద్వారా మెరుగుపరచవచ్చు

- 1) లాజిక్ సర్క్యూట్ల ఐసి టెక్నాలజీని మెరుగుపరచడం
- 2) ఒక దశలో చేసిన ప్రాసెసింగ్ మొత్తాన్ని తగ్గించడం
- 3) ఓవర్క్లాకింగ్ పద్ధతిని ఉపయోగించడం ద్వారా
- 4) పేర్కొన్నవన్నీ

81. An optimizing Compiler does \_\_\_\_\_

- 1) Better compilation of the given piece of code
- 2) Takes advantage of the type of processor and reduces its process time
- 3) Does better memory management
- 4) none of the mentioned

ఆప్టిమైజింగ్ కంపైలర్ \_\_\_\_\_ చేస్తుంది

- 1) ఇచ్చిన కోడ్ యొక్క మంచి సంకలనం
- 2) ప్రాసెసర్ రకాన్ని సద్వినియోగం చేసుకుంటుంది మరియు దాని ప్రాసెస్ సమయాన్ని తగ్గిస్తుంది
- 3) మెరుగైన మెమరీ నిర్వహణ చేస్తుంది
- 4) పేర్కొన్నవి ఏవీ లేవు

82. The ultimate goal of a compiler is to \_\_\_\_\_

- 1) Reduce the clock cycles for a programming task
- 2) Reduce the size of the object code
- 3) Be versatile
- 4) Be able to detect even the smallest of errors

కంపైలర్ యొక్క అంతిమ లక్ష్యం \_\_\_\_\_

- 1) ప్రోగ్రామింగ్ పని కోసం గడియార చక్రాలను తగ్గించండి
- 2) ఆబ్జెక్ట్ కోడ్ పరిమాణాన్ని తగ్గించండి
- 3) బహుముఖంగా ఉండండి
- 4) అతి చిన్న లోపాలను కూడా గుర్తించగలుగుతారు

83. SPEC stands for \_\_\_\_\_

- 1) Standard Performance Evaluation Code
- 2) System Processing Enhancing Code
- 3) System Performance Evaluation Corporation
- 4) Standard Processing Enhancement Corporation

SPEC అంటే \_\_\_\_\_

- 1) ప్రామాణిక పనితీరు మూల్యాంకనం కోడ్
- 2) సిస్టమ్ ప్రాసెసింగ్ వృద్ధి కోడ్
- 3) సిస్టమ్ పనితీరు మూల్యాంకన కార్పొరేషన్
- 4) ప్రామాణిక ప్రాసెసింగ్ మెరుగుదల కార్పొరేషన్

84. As of 2000, the reference system to find the performance of a system is \_\_\_\_\_

- 1) Ultra SPARC 10
- 2) SUN SPARC
- 3) SUN II
- 4) None of the mentioned

2000 నాటికి, వ్యవస్థ యొక్క పనితీరును కనుగొనటానికి

సూచన వ్యవస్థ \_\_\_\_\_

- 1) అల్ట్రా స్పార్క్ 10
- 2) సన్ స్పార్క్
- 3) SUN II
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

85. When Performing a looping operation, the instruction gets stored in the \_\_\_\_\_

- 1) Registers
- 2) Cache
- 3) System Heap
- 4) System stack

లూపింగ్ ఆపరేషన్ చేస్తున్నప్పుడు, సూచన \_\_\_\_\_ లో నిల్వ చేయబడుతుంది

- 1) రిజిస్టర్లు
- 2) కాష్
- 3) సిస్టమ్ హీప్
- 4) సిస్టమ్ స్టాక్







94. The unit which acts as an intermediate agent between memory and backing store to reduce process time is \_\_\_\_\_

- 1) TLB's                      2) Registers  
3) Page tables                4) Cache

ప్రాసెస్ సమయాన్ని తగ్గించడానికి మెమరీ మరియు బ్యాకింగ్ స్టోర్ మధ్య ఇంటర్మీడియట్ ఏజెంట్‌గా పనిచేసే యూనిట్ \_\_\_\_\_

- 1) టిఎల్బి                      2) రిజిస్టర్లు  
3) పేజీ పట్టికలు                4) కాష్

95. The Load instruction does the following operation/s,

- 1) Loads the contents of a disc onto a memory location  
2) Loads the contents of a location onto the accumulators  
3) Load the contents of the PCB onto the register  
4) None of the mentioned

లోడ్ ఇన్‌స్ట్రక్షన్ కింది ఆపరేషన్ / లు చేస్తుంది,

- 1) డిస్క్ యొక్క కంటెంట్లను మెమరీ స్థానానికి లోడ్ చేస్తుంది  
2) ఒక ప్రదేశం యొక్క విషయాలను సంచితాలపై లోడ్ చేస్తుంది  
3) పిసిబిలోని విషయాలను రిజిస్టర్‌లో లోడ్ చేయండి  
4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

96. Complete the following analogy:-  
Registers are to RAM's as Cache's are to \_\_\_\_\_

- 1) System stacks                2) Overlays  
3) Page Table                    4) TLB

కింది సారూప్యతను పూర్తి చేయండి:

- కాష్ RAM కు రిజిస్టర్లు \_\_\_\_\_ కి ఉంటాయి

- 1) సిస్టమ్ స్టాక్స్                2) అతివ్యాప్తులు  
3) పేజీ పట్టిక                    4) TLB

97. The BOOT sector files of the system are stored in \_\_\_\_\_

- 1) Harddisk                      2) ROM  
3) RAM  
4) Fast solid state chips in the motherboard

సిస్టమ్ యొక్క BOOT సెక్టర్ ఫైల్స్ \_\_\_\_\_ లో నిల్వ చేయబడతాయి

- 1) హార్డ్‌డిస్క్  
2) ROM  
3) రామ్  
4) మదర్‌బోర్డులో వేగంగా ఘన స్థితి చిప్స్

98. The transfer of large chunks of data with the involvement of the processor is done by \_\_\_\_\_

- 1) DMA controller  
2) Arbitrator  
3) User system programs  
4) None of the mentioned

ప్రాసెసర్ యొక్క ప్రమేయంతో డేటా యొక్క పెద్ద భాగాల బదిలీ \_\_\_\_\_ చేత చేయబడుతుంది

- 1) DMA కంట్రోలర్  
2) మధ్యవర్తి  
3) యూజర్ సిస్టమ్ ప్రోగ్రామ్‌లు  
4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

99. Which of the following technique/s used to effectively utilize main memory?

- 1) Address binding  
2) Dynamic linking  
3) Dynamic loading  
4) Both Dynamic linking and loading

ప్రధాన జ్ఞాపకశక్తిని సమర్థవంతంగా ఉపయోగించుకోవడానికి ఈ క్రింది టెక్నిక్ / లు ఏవి?

- 1) చిరునామా బైండింగ్  
2) డైనమిక్ లింకింగ్  
3) డైనమిక్ లోడింగ్  
4) డైనమిక్ లింకింగ్ మరియు లోడింగ్ రెండూ

100. The duration between the read and the mfc signal is \_\_\_\_\_

- 1) Access time                    2) Latency  
3) Delay                            4) Cycle time

చదవడానికి మరియు mfc సిగ్నల్ మధ్య వ్యవధి \_\_\_\_\_

- 1) ప్రాప్యత సమయం                2) లాటెన్సీ  
3) ఆలస్యం                        4) సైకిల్ సమయం

101. The minimum time delay between two successive memory read operations is \_\_\_\_\_

- 1) Cycle time  
2) Latency  
3) Delay  
4) None of the mentioned



రెండు వరుస మెమరీ రీడ్ ఆపరేషన్ల మధ్య కనీస సమయం ఆలస్యం \_\_\_\_\_

- 1) సైకిల్ సమయం
- 2) లాటెన్సీ
- 3) ఆలస్యం
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

102. MFC is used to \_\_\_\_\_

- 1) Issue a read signal
- 2) Signal to the device that the memory read operation is complete
- 3) Signal the processor the memory operation is complete
- 4) Assign a device to perform the read operation

MFC \_\_\_\_\_ కు ఉపయోగించబడుతుంది

- 1) రీడ్ సిగ్నల్ ఇవ్వండి
- 2) మెమరీ రీడ్ ఆపరేషన్ పూర్తయిన పరికరానికి సిగ్నల్
- 3) ప్రొసెసర్కు సిగ్నల్ ఇవ్వండి మెమరీ ఆపరేషన్ పూర్తయింది
- 4) రీడ్ ఆపరేషన్ చేయడానికి పరికరాన్ని కేటాయించండి

103. \_\_\_\_\_ is the bottleneck, when it comes computer performance.

- 1) Memory access time
- 2) Memory cycle time
- 3) Delay
- 4) Latency

కంప్యూటర్ పనితీరు విషయానికి వస్తే \_\_\_\_\_ అడ్డంకి.

- 1) మెమరీ యాక్సెస్ సమయం
- 2) మెమరీ చక్రం సమయం
- 3) ఆలస్యం
- 4) లాటెన్సీ

104. The logical addresses generated by the CPU are mapped onto physical memory by \_\_\_\_\_

- 1) Relocation register
- 2) TLB
- 3) MMU
- 4) None of the mentioned

CPU ద్వారా ఉత్పత్తి చేయబడిన తార్కిక చిరునామాలు భౌతిక జ్ఞాపకశక్తికి \_\_\_\_\_ ద్వారా మ్యాప్ చేయబడతాయి

- 1) పునఃవ్యవస్థాపన రిజిస్టర్
- 2) టిఎల్బి
- 3) MMU
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

105. VLSI stands for \_\_\_\_\_  
VLSI అంటే \_\_\_\_\_

- 1) Very Large Scale Integration
- 2) Very Large Stand-alone Integration
- 3) Volatile Layer System Interface
- 4) None of the mentioned

106. The cells in a row are connected to a common line called \_\_\_\_\_

- 1) Work line
- 2) Word line
- 3) Length line
- 4) Principle diagonal

వరుసగా కణాలు \_\_\_\_\_ అనే సాధారణ రేఖకు అనుసంధానించబడి ఉంటాయి

- 1) వర్క్ లైన్
- 2) వర్డ్ లైన్
- 3) పొడవు రేఖ
- 4) సూత్రం వికర్ణం

107. The cells in each column are connected to \_\_\_\_\_

- 1) Word line
- 2) Data line
- 3) Read line
- 4) Sense/ Write line

ప్రతి కాలమ్లోని కణాలు \_\_\_\_\_ కి అనుసంధానించబడి ఉంటాయి

- 1) వర్డ్ లైన్
- 2) డేటా లైన్
- 3) రీడ్ లైన్
- 4) సెన్స్ / రైట్ లైన్

108. The word line is driven by the \_\_\_\_\_

- 1) Chip select
- 2) Address decoder
- 3) Data line
- 4) Control line

పద పంక్తి \_\_\_\_\_ చేత నడపబడుతుంది

- 1) చిప్ ఎంచుకోవడం
- 2) చిరునామా డీకోడర్
- 3) డేటా లైన్
- 4) కంట్రోల్ లైన్

109. A 16 × 8 Organisation of memory cells, can store upto \_\_\_\_\_

- 1) 256 bits
- 2) 1024 bits
- 3) 512 bits
- 4) 128 bits

16 × 8 మెమరీ కణాల సంస్థ, \_\_\_\_\_ వరకు నిల్వ చేయగలదు

- 1) 256 బిట్స్
- 2) 1024 బిట్స్
- 3) 512 బిట్స్
- 4) 128 బిట్స్

110. A memory organisation that can hold upto 1024 bits and has a minimum of 10 address lines can be organized into \_\_\_\_\_

1024 బిట్స్ వరకు పట్టుకోగలిగే మరియు కనీసం 10 అడ్రస్ లైన్లను కలిగి ఉన్న మెమరీ సంస్థను \_\_\_\_\_ లోకి నిర్వహించవచ్చు.

- 1) 128 × 8
- 2) 256 × 4
- 3) 512 × 2
- 4) 1024 × 1



111. Circuits that can hold their state as long as power is applied is \_\_\_\_\_

- 1) Dynamic memory
- 2) Static memory
- 3) Register
- 4) Cache

శక్తి వర్తించేంతవరకు వాటి స్థితిని నిలువరించగల సర్క్యూట్లు

- 1) డైనమిక్ మెమరీ
- 2) స్టాటిక్ మెమరీ
- 3) నమోదు
- 4) కాష్

112. The number of external connections required in 16 X 8 memory organisation is \_\_\_\_\_

16 x 8 మెమరీ సంస్థలో అవసరమైన బాహ్య కనెక్షన్ల సంఖ్య

- 1) 14
- 2) 19
- 3) 15
- 4) 12

113. The advantage of CMOS SRAM over the transistor one's is \_\_\_\_\_

- 1) Low cost
- 2) High efficiency
- 3) High durability
- 4) Low power consumption

ట్రాన్సిస్టర్ ఒకరి కంటే CMOS SRAM యొక్క ప్రయోజనం

- 1) తక్కువ ఖర్చు
- 2) అధిక సామర్థ్యం
- 3) అధిక మన్నిక
- 4) తక్కువ విద్యుత్ వినియోగం

114. In a 4M-bit chip organisation has a total of 19 external connections. then it has \_\_\_\_\_ address if 8 data lines are there.

4M - బిట్ చిప్ సంస్థలో మొత్తం 19 బాహ్య కనెక్షన్లు ఉన్నాయి. 8 డేటా లైన్లు ఉంటే దానికి \_\_\_\_\_ చిరునామా ఉంటుంది.

- 1) 10
- 2) 8
- 3) 9
- 4) 12

115. PROM stands for \_\_\_\_\_  
PROM అంటే \_\_\_\_\_

- 1) Programmable Read Only Memory
- 2) Pre-fed Read Only Memory
- 3) Pre-required Read Only Memory
- 4) Programmed Read Only Memory

116. The PROM is more effective than ROM chips in regard to \_\_\_\_\_

- 1) Cost
- 2) Memory management
- 3) Speed of operation
- 4) Both Cost and Speed of operation

\_\_\_\_\_ కు సంబంధించి ROM చిప్ల కంటే PROM మరింత ప్రభావవంతంగా ఉంటుంది

- 1) ఖర్చు
- 2) మెమరీ నిర్వహణ
- 3) ఆపరేషన్ వేగం
- 4) ఖర్చు మరియు ఆపరేషన్ వేగం రెండూ

117. The difference between the EPROM and ROM circuitry is \_\_\_\_\_

- 1) The usage of MOSFET's over transistors
- 2) The usage of JFET's over transistors
- 3) The usage of an extra transistor
- 4) None of the mentioned

EPROM మరియు ROM సర్క్యూట్ల మధ్య వ్యత్యాసం

- 1) ట్రాన్సిస్టర్లపై MOSFET వాడకం
- 2) ట్రాన్సిస్టర్ల కంటే JFET వాడకం
- 3) అదనపు ట్రాన్సిస్టర్ వాడకం
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

118. The ROM chips are mainly used to store \_\_\_\_\_

ROM చిప్స్ ప్రధానంగా \_\_\_\_\_ని నిల్వ చేయడానికి ఉపయోగిస్తారు

- 1) System files
- 2) Root directories
- 3) Boot files
- 4) Driver files

119. The contents of the EPROM are erased by \_\_\_\_\_

- 1) Overcharging the chip
- 2) Exposing the chip to UV rays
- 3) Exposing the chip to IR rays
- 4) Discharging the Chip

EPROM లోని విషయాలు \_\_\_\_\_ ద్వారా తొలగించబడతాయి

- 1) చిప్ను అధికంగా వసూలు చేయడం
- 2) చిప్ను యువి కిరణాలకు బహిర్గతం చేస్తుంది
- 3) చిప్ను ఐఆర్ కిరణాలకు బహిర్గతం చేయడం
- 4) చిప్ను విడుదల చేయడం

120. The disadvantage of the EPROM chip is \_\_\_\_\_

- 1) The high cost factor
- 2) The low efficiency
- 3) The low speed of operation
- 4) The need to remove the chip physically to reprogram it



EPROM చిప్ యొక్క ప్రతికూలత \_\_\_\_\_

- 1) అధిక వ్యయ కారకం
- 2) తక్కువ సామర్థ్యం
- 3) ఆపరేషన్ యొక్క తక్కువ వేగం
- 4) చిప్ను పునరుత్పత్తి చేయడానికి భౌతికంగా తొలగించాల్సిన అవసరం ఉంది

121. The disadvantage of the EEPROM is/are \_\_\_\_\_

- 1) The requirement of different voltages to read, write and store information
- 2) The Latency read operation
- 3) The inefficient memory mapping schemes used
- 4) All of the mentioned

EEPROM యొక్క ప్రతికూలత \_\_\_\_\_

- 1) సమాచారాన్ని చదవడానికి, వ్రాయడానికి మరియు నిల్వ చేయడానికి వివిధ వోల్టేజీలు అవసరం
- 2) లాటెన్సీ రీడ్ ఆపరేషన్
- 3) అసమర్థ మెమరీ మ్యాపింగ్ పథకాలు ఉపయోగించబడ్డాయి
- 4) పేర్కొన్నవన్నీ

122. The memory devices which are similar to EEPROM but differ in the cost effectiveness is \_\_\_\_\_

మెమరీ పరికరాలు EEPROM ను పోలి ఉంటాయి కాని ఖర్చు ప్రభావంలో భిన్నంగా ఉంటాయి \_\_\_\_\_

- 1) Memory sticks
- 2) Blue-ray devices
- 3) Flash memory
- 4) CMOS

123. The flash memories find application in \_\_\_\_\_

- 1) Super computers
- 2) Mainframe systems
- 3) Distributed systems
- 4) Portable devices

ఫ్లాష్ జ్ఞాపకాలు \_\_\_\_\_ లో అనువర్తనాన్ని కనుగొంటాయి

- 1) సూపర్ కంప్యూటర్లు
- 2) మెయిన్ ఫ్రేమ్లు వ్యవస్థలు
- 3) పంపిణీ వ్యవస్థలు
- 4) పోర్టబుల్ పరికరాలు

124. The memory module obtained by placing a number of flash chips for higher memory storage called as \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ అని పిలువబడే అధిక మెమరీ నిల్వ కోసం అనేక

ఫ్లాష్ చిప్లను ఉంచడం ద్వారా పొందిన మెమరీ మాడ్యూల్

- 1) FIMM
- 2) SIMM
- 3) Flash card
- 4) RIMM

125. The flash memory modules designed to replace the functioning of a hard disk is \_\_\_\_\_

- 1) RIMM
- 2) Flash drives
- 3) FIMM
- 4) DIMM

హార్డ్ డిస్క్ యొక్క పనితీరును భర్తీ చేయడానికి రూపొందించిన ఫ్లాష్ మెమరీ మాడ్యూల్స్

- 1) RIMM
- 2) ఫ్లాష్ డ్రైవ్లు
- 3) FIMM
- 4) DIMM

126. The reason for the fast operating speeds of the flash drives is \_\_\_\_\_

- 1) The absence of any movable parts
- 2) The integrated electronic hardware
- 3) The improved bandwidth connection
- 4) All of the mentioned

ఫ్లాష్ డ్రైవ్లు వేగవంతమైన ఆపరేటింగ్ వేగానికి కారణం

- 1) కదిలే భాగాలు లేకపోవడం
- 2) ఇంటిగ్రేటెడ్ ఎలక్ట్రానిక్ హార్డ్వేర్
- 3) మెరుగైన బ్యాండ్విడ్త్ కనెక్షన్
- 4) పేర్కొన్నవన్నీ

127. The DMA differs from the interrupt mode by \_\_\_\_\_

- 1) The involvement of the processor for the operation
- 2) The method of accessing the I/O devices
- 3) The amount of data transfer possible
- 4) None of the mentioned

DMA అంతరాయ మోడ్ నుండి భిన్నంగా ఉంటుంది

- 1) ఆపరేషన్ కోసం ప్రాసెసర్ యొక్క ప్రమేయం
- 2) I/O పరికరాలను యాక్సెస్ చేసే పద్ధతి
- 3) డేటా బదిలీ మొత్తం
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

128. The DMA transfers are performed by a control circuit called as \_\_\_\_\_

- 1) Device interface
- 2) DMA controller
- 3) Data controller
- 4) Overlooker



DMA బదిలీలు అని పిలువబడే కంట్రోల్ సర్క్యూట్ ద్వారా నిర్వహించబడతాయి

- 1) పరికర ఇంటర్ఫేస్
- 2) DMA కంట్రోలర్
- 3) డేటా కంట్రోలర్
- 4) పట్టించుకోనివాడు

129. In DMA transfers, the required signals and addresses are given by the

- 1) Processor
- 2) Device drivers
- 3) DMA controllers
- 4) The program itself

DMA బదిలీలలో, అవసరమైన సంకేతాలు మరియు చిరునామాలు ఇవ్వబడతాయి

- 1) ప్రాసెసర్
- 2) పరికర డ్రైవర్లు
- 3) DMA కంట్రోలర్లు
- 4) కార్యక్రమం కూడా

130. After the completion of the DMA transfer, the processor is notified by

- 1) Acknowledge signal
- 2) Interrupt signal
- 3) WMFC signal
- 4) None of the mentioned

DMA బదిలీ పూర్తయిన తరువాత, ప్రాసెసర్ ద్వారా తెలియజేయబడుతుంది

- 1) సిగ్నల్ గుర్తించండి
- 2) అంతరాయ సంకేతం
- 3) WMFC సిగ్నల్
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

131. The DMA controller has \_\_\_\_\_ registers

DMA కంట్రోలర్లో \_\_\_\_\_ రిజిస్టర్లు ఉన్నాయి

- 1) 4
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 1

132. When the R/W bit of the status register of the DMA controller is set to 1.

- 1) Read operation is performed
- 2) Write operation is performed
- 3) Read & Write operation is performed
- 4) None of the mentioned

R/W కంట్రోలర్ యొక్క స్టేటస్ రిజిస్టర్ యొక్క DMA బిట్ 1 కు సెట్ చేయబడినప్పుడు.

- 1) రీడ్ ఆపరేషన్ నిర్వహిస్తారు
- 2) వ్రాసే ఆపరేషన్ జరుగుతుంది
- 3) రీడ్ & వ్రైట్ ఆపరేషన్ జరుగుతుంది
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

133. The controller is connected to the \_\_\_\_\_

- 1) Processor BUS
- 2) System BUS
- 3) External BUS
- 4) None of the mentioned

నియంత్రిక \_\_\_\_\_ కి అనుసంధానించబడి ఉంది

- 1) ప్రాసెసర్ BUS
- 2) సిస్టమ్ బస్
- 3) బాహ్య BUS
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

134. How can Jump Search be improved?

- 1) Start searching from the end
- 2) Begin from the kth item, where k is the step size
- 3) Cannot be improved
- 4) Step size should be other than sqrt(n)

ఇక్కడికి గెంతు శోధన ఎలా మెరుగుపడుతుంది?

- 1) చివరి నుండి శోధించడం ప్రారంభించండి
- 2) k వ అంశం నుండి ప్రారంభించండి, ఇక్కడ 'k' అనేది దశ పరిమాణం
- 3) మెరుగుపరచడం సాధ్యం కాదు
- 4) దశ పరిమాణం sqrt (n) కాకుండా ఉండాలి

135. The technique whereby the DMA controller steals the access cycles of the processor to operate is called

- 1) Fast conning
- 2) Memory Con
- 3) Cycle stealing
- 4) Memory stealing

పనిచేయడానికి ప్రాసెసర్ యొక్క యాక్సెస్ చక్రాలను \_\_\_\_\_ కంట్రోలర్ దొంగిలించే సాంకేతికతను అంటారు

- 1) ఫాస్ట్ కన్నింగ్
- 2) మెమరీ కాన్
- 3) సైకిల్ దొంగతనం
- 4) మెమరీ స్టీలింగ్

136. The technique where the controller is given complete access to main memory is

- 1) Cycle stealing
- 2) Memory stealing
- 3) Memory Con
- 4) Burst mode

ప్రధాన జ్ఞాపకశక్తికి నియంత్రికకు పూర్తి ప్రాప్యత ఇవ్వబడిన సాంకేతికత

- 1) సైకిల్ దొంగతనం
- 2) మెమరీ స్టీలింగ్
- 3) మెమరీ కాన్
- 4) పేలుడు మోడ్

137. The controller uses \_\_\_\_\_ to help with the transfers when handling network interfaces.

- 1) Input Buffer storage
- 2) Signal enhancers
- 3) Bridge circuits
- 4) All of the mentioned

నెట్వర్క్ ఇంటర్ఫేస్ను నిర్వహించేటప్పుడు బదిలీలకు సహాయపడటానికి నియంత్రిక \_\_\_\_\_ ని ఉపయోగిస్తుంది.

- 1) ఇన్పుట్ బఫర్ నిల్వ
- 2) సిగ్నల్ పెంచేవి.
- 3) వంతెన సర్క్యూట్లు
- 4) పేర్కొన్నవన్నీ



138. To overcome the conflict over the possession of the BUS we use \_\_\_\_\_

- 1) Optimizers
- 2) BUS arbitrators
- 3) Multiple BUS structure
- 4) None of the mentioned

BUS ను స్వాధీనం చేసుకోవడంలో ఉన్న సంఘర్షణను అధిగమించడానికి మేము \_\_\_\_\_ ని ఉపయోగిస్తాము

- 1) ఆప్టిమైజర్లు
- 2) BUS మధ్యవర్తులు
- 3) బహుళ BUS నిర్మాణం
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

139. The registers of the controller are \_\_\_\_\_

- 1) 64 bits
- 2) 24 bits
- 3) 32 bits
- 4) 16 bits

కంట్రోలర్ యొక్క రిజిస్టర్లు \_\_\_\_\_

- 1) 64 బిట్స్
- 2) 24 బిట్స్
- 3) 32 బిట్స్
- 4) 16 బిట్స్

140. When the process requests for a DMA transfer

- 1) Then the process is temporarily suspended
- 2) The process continues execution
- 3) Another process gets executed
- 4) process is temporarily suspended & Another process gets executed

ప్రక్రియ DMA బదిలీ కోసం అభ్యర్థించినప్పుడు

- 1) అప్పుడు ప్రక్రియ తాత్కాలికంగా నిలిపివేయబడుతుంది
- 2) ప్రక్రియ అమలును కొనసాగిస్తుంది
- 3) మరొక ప్రక్రియ అమలు అవుతుంది
- 4) ప్రక్రియ తాత్కాలికంగా నిలిపివేయబడింది & మరొక ప్రక్రియ అమలు అవుతుంది

141. The DMA transfer is initiated by \_\_\_\_\_

- 1) Processor
- 2) The process being executed
- 3) I/O devices
- 4) OS

DMA బదిలీ \_\_\_\_\_ చేత ప్రారంభించబడింది

- 1) ప్రాసెసర్
- 2) అమలు చేయబడుతున్న ప్రక్రియ
- 3) I/O పరికరాలు
- 4) OS

142. The numbers written to the power of 10 in the representation of decimal numbers are called as \_\_\_\_\_

- 1) Height factors
- 2) Size factors
- 3) Scale factors
- 4) None of the mentioned

దశాంశ సంఖ్యల ప్రాతినిధ్యంలో 10 యొక్క శక్తికి వ్రాసిన సంఖ్యలను \_\_\_\_\_ అంటారు

- 1) ఎత్తు కారకాలు
- 2) పరిమాణ కారకాలు
- 3) స్కేల్ కారకాలు
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

143. If the decimal point is placed to the right of the first significant digit, then the number is called \_\_\_\_\_

- 1) Orthogonal
- 2) Normalized
- 3) Determinate
- 4) None of the mentioned

దశాంశ బిందువు మొదటి ముఖ్యమైన అంకె యొక్క కుడి వైపున ఉంచబడితే, ఆ సంఖ్యను \_\_\_\_\_ అంటారు

- 1) ఆర్థోగోనల్
- 2) సాధారణీకరించబడింది
- 3) నిర్ణయించండి
- 4) పేర్కొన్నది ఏదీ లేదు

144. \_\_\_\_\_ constitute the representation of the floating number.

- 1) Sign
- 2) Significant digits
- 3) Scale factor
- 4) All of the mentioned

\_\_\_\_\_ తేలియాడే సంఖ్య యొక్క ప్రాతినిధ్యం.

- 1) ఒక గుర్తు
- 2) ముఖ్యమైన అంకెలు
- 3) స్కేల్ కారకం
- 4) పేర్కొన్నవన్నీ

145. The sign followed by the string of digits is called as \_\_\_\_\_

- 1) Significant
- 2) Determinant
- 3) Mantissa
- 4) Exponent

అంకెలు స్ట్రింగ్ తరువాత గుర్తును \_\_\_\_\_ అంటారు

- 1) ముఖ్యమైనది
- 2) డిటర్మినెంట్
- 3) మాంటిస్సా
- 4) ఘాతాంకం



146. In IEEE 32-bit representations, the mantissa of the fraction is said to occupy \_\_\_\_\_ bits.

IEEE 32-బిట్ ప్రాతినిధ్యంలో, భిన్నం యొక్క మాంటీసా \_\_\_\_\_ బిట్లను ఆక్రమిస్తుందని అంటారు.

- 1) 24    2) 23    3) 20    4) 16

147. The program is divided into operable parts called as \_\_\_\_\_

- 1) Frames                      2) Segments  
3) Pages                        4) Sheets

ప్రోగ్రామ్ \_\_\_\_\_ అని పిలువబడే ఆపరేబుల్ భాగాలుగా విభజించబడింది

- 1) ఫ్రేములు                      2) విభాగాలు  
3) పేజీలు                        4) షీట్లు

148. The 32 bit representation of the decimal number is called as \_\_\_\_\_

- 1) Double-precision  
2) Single-precision  
3) Extended format  
4) None of the mentioned

దశాంశ సంఖ్య యొక్క 32 బిట్ ప్రాతినిధ్యాన్ని \_\_\_\_\_ అంటారు

- 1) దబుల్-ప్రెసిషన్              2) సింగిల్-ప్రెసిషన్  
3) విస్తరించిన ఆకృతి        4) పేర్కొనబడిన ఏదీ లేదు

149. In 32 bit representation the scale factor as a range of \_\_\_\_\_

32 బిట్ ప్రాతినిధ్యంలో స్కేల్ కారకం \_\_\_\_\_ పరిధిగా ఉంటుంది

- 1) -128 to 127  
2) -256 to 255  
3) 0 to 255  
4) None of the mentioned

150. In double precision format, the size of the mantissa is \_\_\_\_\_

దబుల్ ప్రెసిషన్ ఫార్మాట్‌లో, మాంటీసా పరిమాణం \_\_\_\_\_

- 1) 32 bit  
2) 52 bit  
3) 64 bit  
4) 72 bit

## ANSWERS

51) 1	52) 2	53) 3	54) 1	55) 1	56) 1	57) 2	58) 2	59) 1	60) 1
61) 3	62) 4	63) 2	64) 2	65) 3	66) 3	67) 4	68) 1	69) 3	70) 2
71) 1	72) 4	73) 2	74) 1	75) 3	76) 4	77) 1	78) 2	79) 3	80) 4
81) 2	82) 1	83) 3	84) 1	85) 2	86) 3	87) 4	88) 3	89) 3	90) 2
91) 3	92) 2	93) 1	94) 4	95) 2	96) 4	97) 2	98) 1	99) 3	100) 1
101) 1	102) 3	103) 2	104) 3	105) 1	106) 2	107) 4	108) 2	109) 4	110) 4
111) 2	112) 1	113) 4	114) 3	115) 1	116) 4	117) 3	118) 3	119) 2	120) 4
121) 1	122) 3	123) 4	124) 3	125) 2	126) 1	127) 4	128) 2	129) 3	130) 2
131) 3	132) 1	133) 2	134) 2	135) 3	136) 4	137) 1	138) 2	139) 3	140) 4
141) 3	142) 3	143) 2	144) 4	145) 3	146) 2	147) 2	148) 2	149) 1	150) 2